

Regulamin Wyścigu Długodystansowego**A1KARTING****I. Postanowienia wstępne**

1. Niniejszy regulamin odnosi się do Wyścigu Długodystansowego, zwanego dalej Wyścigiem.
2. Wyścig rozgrywany jest na torze kartingowym A1Karting zlokalizowanym w Warszawie przy ul. Jagiellońskiej 82, zwanym dalej A1K.
3. Wszystkie informacje o Wyścigu znajdują się na stronie internetowej <https://a1karting.pl/>

II. Organizatorzy

1. Organizatorem Wyścigu jest tor A1Karting.
2. Głównym Koordynatorem Wyścigu jest Joanna Wojtyńska (szkolka@a1karting.pl).
3. Sędzią Głównym Wyścigu jest Kierownik Toru A1Karting.

III. Zawodnicy

1. Każdy zawodnik startujący w Wyścigu musi posiadać aktualną kartę klienta uprawniającą do jazdy na torze A1Karting i jest zobowiązany zostawić kartę na recepcji 15 minut przed rozpoczęciem zawodów. W przypadku braku karty istnieje możliwość wyrobienia na miejscu, lecz nie później niż na 25 minut przed rozpoczęciem zawodów. Brak karty jest podstawą do niedopuszczenia zawodnika do startu w Wyścigu. Karta klienta jest wydawana przy pierwszej wizycie na torze A1Karting.
2. Zawodnik przystępujący do Wyścigu musi być pełnoletni, czyli musi mieć ukończony 18 rok życia. Dopuszcza się start zawodników, którzy nie osiągnęli wymaganego wieku, ale warunkiem jest zgoda opiekuna na przystąpienie do Wyścigu. Wymogiem dla zawodnika będzie ukończone 10 lat oraz minimalny wzrost pozwalający na poruszanie się w sposób bezpieczny i pewny gokartem CENTURION (w wypadku wątpliwości, decyzję o dopuszczeniu do zawodów podejmuje Sędzia Główny). Zgodę opiekuna reguluje oświadczenie podpisywane przy wyrobieniu karty klienta.
3. Każdy zawodnik zobowiązany jest do podania i uzupełnienia swoich danych w profilu kierowcy każdorazowo na żądanie Organizatora. Zawodnik startujący w Wyścigu dobrowolnie wyraża zgodę na prawo do publikowania przez Organizatora jego danych osobowych, wypowiedzi, zdjęć i filmów z zawodów w mediach oraz w celach promocyjnych i marketingowych.
4. Wszyscy kierowcy przed rozpoczęciem Wyścigu są jednorazowo ważeni z pełnym ekwipunkiem (pełny ubiór z kaskiem, ochraniaczami i wkładką - jeżeli jest używana) przez Sędziego Głównego w celu pobrania wagi do wyliczenia dowożenia gokarta. Zabrania się sztucznego(chwilowego) dowożenia w postaci jakichkolwiek dodatkowych elementów. Pobrana waga, a tym samym pełny ubiór obowiązuje zawodnika przez całe zawody. Dopuszczalna różnica wagi to +/- 1kg, jeżeli zostanie przekroczona, sytuacja zostanie uznana jako próba oszustwa, a tym samym kierowca zostanie dyskwalifikowany.

Kontrola wagi może być przeprowadzona wyrywkowo w dowolnym momencie.

5. Podczas każdego etapu zawodów (wykluczając sesję treningową) zawodnik jeździ z wagą nie mniejszą niż 90kg. Pobrana waga kierowcy na odprawie zaokrąglana jest do pełnego kilograma w górę lub w dół (do 0,4 w dół, od 0,5 w górę). Dowożenie kierowcy odbywa się za pomocą ciężarków o wadze 3 kg i 7 kg w optymalnej kombinacji.

6. Zawodnik jest zobowiązany do śledzenia tablicy informacyjnej, na której wyświetlają się nazwiska kierowców oraz numer gokarta, który został przypisany do aktualnej sesji. Zawodnik jest zobowiązany do samodzielnego włożenia do gokarta odpowiedniej ilości odważników przed jazdą, podczas zmiany i wyjęcia ich po jeździe.

IV. Uczestnictwo i opłaty

1. Koszt udziału w Wyścigu wynosi 299 zł. Opłata uiszczana jest w recepcji toru A1Karting (karta płatnicza lub gotówka) lub przelewem na przesłane w potwierdzeniu mailowym konto bankowe z odpowiednim wyprzedzeniem.

2. Organizatorzy zapewniają niezbędny do rywalizacji sprzęt. Jedynym wyposażeniem obowiązkowym jest kominiarka - koszt 10 zł, do zakupienia w recepcji toru A1Karting.

V. Odprawa i Timing

1. Do 15 minut przed oficjalną godziną rozpoczęcia zawodów uczestnicy mają czas na zgłoszenie swojej obecności. Po tym czasie rejestracja zawodników zostaje zamknięta i tworzona jest oficjalna lista startowa.

2. Ostatnie 15 minut przed zawodami przeznaczone jest na odprawę oraz ważenie zawodników.

VI. Przebieg zawodów na torze

1. W zawodach może wziąć udział maksymalnie 12-stu uczestników.

2. W zawodach użyte zostaną wyselekcjonowane gokarty (ich liczba uzależniona jest od liczby uczestników).

3. Scenariusz zawodów:

-sesja treningowa 5 minut

-sesja kwalifikacyjna 10 minut

-wyścig długodystansowy 60 minut

4. Sesja treningowa trwa 5 minut. Udział w niej jest nieobowiązkowy. Wyniki tej sesji nie mają wpływu na wyniki końcowe. Dowożenie kierowcy w sesji treningowej nie jest obowiązkowe.

5. Sesja kwalifikacyjna trwa 10 minut i polega na uzyskaniu najlepszego czasu przejazdu jednego okrążenia (Best Lap). Na ich podstawie zostanie ustalona kolejność startowa do Wyścigu. W tej sesji dowożenie jest obowiązkowe.

6. Wyścig długodystansowy trwa 60 minut od momentu startu. Kierowcy startują z pól startowych, na których zostają ustawieni na podstawie uzyskanych Best Lapów w sesji kwalifikacyjnej. Podczas wyścigu każdy kierowca zobowiązany jest do 2-krotnego zjazdu do Pit Stopu i zmiany gokarta. Każdorazowa zmiana gokarta to również obowiązkowo przeniesienie pełnego dowożenia do "nowego" gokarta.

7. Pit Stop to obowiązkowy zjazd do strefy DEPO podczas wyścigu. Pit Stop wykonuje się poprzez zjazd przez alejkę serwisową do strefy DEPO. Podczas zjazdu kierowca zobowiązany jest do kliknięcia przycisku, który aktywuje zegar odliczający 60 sekund. W jednym momencie w DEPO mogą przebywać maksymalnie 3 gokarty. Jeżeli maksymalna ilość kierowców zostanie osiągnięta obsługa toru zamknie wjazd do alejki serwisowej. Moment zjazdu do Pit Stopu jest dowolny.

8. Wyjazd z Pit Stopu - kierowca wyjeżdżający ze strefy DEPO zobowiązany jest do przepuszczenia zawodników będących na torze. Każda próba spowolnienia zawodnika jadącego po torze będzie karana zgodnie z niniejszym Regulaminem.

9. W przypadku awarii gokarta następuje jego zmiana na inny gokart, który nie był w puli gokartów wytypowanych do Wyścigu.

VII. Flagi

1. ZIELONA - sygnalizuje start bądź wznowienie sesji.
2. NIEBIESKA - sygnalizuje zbliżającego się szybszego uczestnika, oznacza nakaz przepuszczenia szybszego zawodnika. Celowe blokowanie szybszego zawodnika na torze zostanie ukarane zwolnieniem gokarta.
3. ŻÓŁTA - sygnalizuje niebezpieczeństwo na torze, wypadek - wspierana dodatkowo żółtymi światłami ostrzegawczymi - nakazuje zawodnikom znaczne obniżenie prędkości, całkowity zakaz wyprzedzania oraz zachowanie szczególnej ostrożności do czasu zgaszenia świateł i jej zniknięcia. Kierownik toru w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom oraz obsłudze może zdalnie zwolnić wszystkie gokarty lub zatrzymać wszystkich uczestników. Czas trwania zwolnienia gokartów lub przerwy w sesji jest uzależniony od czasu trwania "incydentu".
4. CZERWONA - sygnalizuje natychmiastowe przerwanie sesji i kategoryczny zakaz wyprzedzania oraz nakaz znacznego obniżenia prędkości i zachowania szczególnej ostrożności.
5. BIAŁO/CZARNA - ostrzeżenie za niesportowe zachowanie (blokowanie szybszego zawodnika, brak reakcji na flagi, uderzanie w bandy lub gokarty innych zawodników).
6. CZARNA - dyskwalifikacja zawodnika - nakaz natychmiastowego zjazdu do DEPO w najbliższym okrążeniu.
7. SZACHOWNICA - oznacza koniec sesji/Wyścigu - pokazywana na linii start/meta.

VIII. Zasady, wykroczenia i kary

1. Każdy zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania wszelkich zasad określonych niniejszym regulaminem pod rygorem nałożenia przez Sędziego jednej z kar przewidzianej w regulaminie, o ile nie ustalono z góry kary nakładanej za złamanie wskazanego punktu regulaminu.
2. Waga kierowcy: W każdym momencie trwania zawodów Sędzia może wskazać zawodników do wykonania kontrolnego pomiaru wagi. Jeśli waga podczas pomiaru kontrolnego będzie różna od wagi pobranej przed zawodami (z uwzględnieniem tolerancji +/- 1kg), zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z zawodów.
3. W momencie kolizji, wypadku bądź awarii gokarta zawodnik jest zobowiązany podnieść rękę do góry w celu przywołania obsługi toru bądź Sędziego. Zabrania się opuszczania gokarta bez wyraźnego znaku ze strony obsługi zawodów. Wyjątek stanowi sytuacja, w której bezpieczeństwo zawodnika jest zagrożone, w tej sytuacji w miarę możliwości należy jak najszybciej opuścić gokart z zachowaniem należytej uwagi.
4. Dyskwalifikacja zawodnika w danej sesji:
 - treningowej - zawodnik zjeżdża do DEPO - przejazd kwalifikacyjny zostaje skrócony o połowę (tj. 5 min)
 - kwalifikacyjnej - zawodnik startuje z ostatniej pozycji do Wyścigu.
 - wyścigowej - powoduje anulowanie wszystkich przejechanych okrążeń oraz zakończenie wyścigu.

5. Awarie: w przypadku wystąpienia awarii w gokarcie zawodnik zjeżdża do DEPO w wyznaczone miejsce w celu wymiany gokarta na sprawny (zjazd do Pit Stop nie jest wliczany do 2 obowiązkowych zjazdów/zmian). Jeżeli awaria jest na tyle poważna, że zawodnik nie może zjechać do DEPO - obsługa podstawy gokart na zamianę najszybciej jak to możliwe. Kierowca ma obowiązek przenieść dowożenie do "nowego" gokarta.

6. Zachowania niedozwolone w trakcie zawodów Wyścigu:

jazda zygzakiem, celowe uderzanie i popychanie, hamowanie i zwalnianie bez uzasadnienia, blokowanie rywali podczas wyprzedzania, zdejmowanie kasku i innych elementów ubrania/sprzętu podczas jazdy bez zezwolenia sędziego bądź obsługi toru, jakiegokolwiek modyfikacje przy gokarcie w celu nieuczciwego osiągnięcia lepszego rezultatu - karą nałożona na zawodnika będzie dyskwalifikacja, wszelkie inne zachowania niebezpieczne, które nie zostały wymienione, a uniemożliwiają udział w zawodach rywalom.

7. Kary stosowane w przypadku łamania któregokolwiek z punktów regulaminu (niezależnie od ostatecznej daty nałożenia kary za dane przewinienie traktuje się jej zastosowanie i skutek w momencie popełnienia, za które została nałożona):

-upomnienie - flaga czarno-biała

-nałożenie kary czasowej (1-25 sek.) jako dodatkowego czasu doliczonego do najlepszego pomiarowego okrążenia w danej sesji

-wykluczenie zawodnika z TA - flaga czarna

IX. Nagrody

1. Dla trójki zwycięzców zostaną przyznane medale (złoty, srebrny, brązowy) w zależności od zajętego miejsca.

2. W przypadku anulowania wyników bądź nałożenia kary w późniejszym terminie, zawodnik który został nagrodzony medalem jest zobowiązany do przekazania go osobie, która została wyznaczona przez Organizatora jako zwycięzca.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów bądź odwołania rozgrywek zawodów Time Attack bez podania przyczyny.