

REGULAMIN JUNIOR TIME ATTACK

I. Postanowienia wstępne

1. Niniejszy regulamin odnosi się do Wyścigu Time Attack, zwanego dalej TA.
2. TA rozgrywany jest na torze kartingowym A1Karting zlokalizowanym w Warszawie przy ul. Jagiellońskiej 82, zwanym dalej A1K.

II. Organizatorzy

1. Organizatorem TA jest tor A1Karting.
2. Głównym Koordynatorem TA jest Joanna Wojtyńska (szkolka@a1karting.pl).
3. Sędzią Głównym TA jest Kierownik Toru A1Karting.

III. Zawodnicy

1. Każdy zawodnik startujący w TA musi posiadać aktualną kartę klienta uprawniającą do jazdy na torze A1Karting i jest zobowiązany zostawić kartę na recepcji 15 minut przed rozpoczęciem zawodów. W przypadku braku karty istnieje możliwość wyrobienia na miejscu, lecz nie później niż na 25 minut przed rozpoczęciem zawodów. Brak karty jest podstawą do niedopuszczenia zawodnika do startu w TA. Karta klienta jest wydawana przy pierwszej wizycie na torze A1Karting.
2. Każdy zawodnik zobowiązany jest do podania i uzupełnienia swoich danych w profilu kierowcy każdorazowo na żądanie Organizatora. Zawodnik startujący w TA dobrowolnie wyraża zgodę na prawo do publikowania przez Organizatora jego danych osobowych, wypowiedzi, zdjęć i filmów z zawodów w mediach oraz w celach promocyjnych i marketingowych.
3. Zawodnik jest zobowiązany do śledzenia tablicy informacyjnej, na której wyświetlają się nazwiska kierowców oraz numer gokarta, który został przypisany do aktualnej sesji.

IV. Uczestnictwo i opłaty

1. Koszt udziału w TA wynosi 199 zł (149 zł dla adeptów Szkoły Gokartowej A1Karting). Opłata uiszczana jest w recepcji toru A1Karting (karta płatnicza lub gotówka) lub przelewem na przesłane w potwierdzeniu mailowym konto bankowe z odpowiednim wyprzedzeniem.
2. Organizatorzy zapewniają niezbędny do rywalizacji sprzęt. Jedynym wyposażeniem obowiązkowym jest kominiarka - koszt 10 zł, do zakupienia w recepcji toru A1Karting.

V. Odprawa i Timing

1. Do 15 minut przed oficjalną godziną rozpoczęcia zawodów uczestnicy mają czas na zgłoszenie swojej obecności. Po tym czasie rejestracja zawodników zostaje zamknięta i tworzona jest oficjalna lista startowa.
2. Ostatnie 15 minut przed zawodami przeznaczone jest na odprawę oraz ważenie zawodników.

VI. Przebieg zawodów na torze

1. W zawodach może wziąć udział maksymalnie 21 uczestników.
2. W zawodach użyte zostaną te same gokarty (ich liczba uzależniona jest od liczby uczestników).
3. Każdy z zawodników weźmie udział w sesjach o łącznej długości - 30 min.
4. Każdy z zawodników w każdej sesji będzie jeździł innym gokartem. Gokarty zostaną wylosowane przed pierwszą sesją. Sposób losowania gokartów zostanie przedstawiony przez Organizatora w dniu zawodów.
5. Każdy z zawodników weźmie udział we wszystkich sesjach. W każdej z nich będzie jeździł innym gokartem.
6. Najlepsze czasy jednego okrążenia z poszczególnych sesji będą sumowane i dzielone przez ilość przejechanych sesji. Zawodnik, który uzyska najniższą średnią zostanie zwycięzcą TA.
7. W przypadku awarii gokarta następuje jego zmiana na inny gokart, który nie był w puli gokartów wytypowanych do TA. Czasy uzyskane tym gokartem nie zostają anulowane - będą brane pod uwagę w wynikach końcowych.
8. Zawodnicy wypuszczani są na tor w przypadkowej kolejności - zegar odliczający czas trwania każdej sesji zostaje uruchomiony w momencie kiedy wszyscy zawodnicy będą na torze. Po upływie 5 minut obsługa toru sygnalizuje flagą szachową koniec pomiaru czasu. Kierowcy są zobowiązani do zjazdu do strefy DEPO.
9. Organizator nie gwarantuje, że każdy z zawodników wykona tyle samo pomiarowych okrążeń w danej sesji. Wszelkie protesty odnoszące się do powyższej sytuacji nie będą rozpatrywane.

VII. Flagi

1. ZIELONA - sygnalizuje start bądź wznowienie sesji.
2. NIEBIESKA - sygnalizuje zbliżającego się szybszego uczestnika TA, oznacza nakaz przepuszczenia szybszego zawodnika. Flaga niebieska ma charakter informacyjny. Celowe blokowanie szybszego zawodnika na torze zostanie ukarane zwolnieniem gokarta.
3. ŻÓŁTA - sygnalizuje niebezpieczeństwo na torze, wypadek - wspierana dodatkowo żółtymi światłami ostrzegawczymi - nakazuje zawodnikom znaczne obniżenie prędkości, całkowity zakaz wyprzedzania oraz zachowanie szczególnej ostrożności do czasu zgaszenia światła i jej zniknięcia. Kierownik toru w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom oraz obsłudze może zdalnie zwolnić wszystkie gokarty lub zatrzymać wszystkich uczestników. Czas trwania zwolnienia gokartów lub przerwy w sesji jest uzależniony od czasu trwania "incydentu".
4. CZERWONA - sygnalizuje natychmiastowe przerwanie sesji i kategoriyczny zakaz wyprzedzania oraz nakaz znacznego obniżenia prędkości i zachowania szczególnej ostrożności.
5. BIAŁO/CZARNA - ostrzeżenie za niesportowe zachowanie (blokowanie szybszego zawodnika, brak reakcji na flagi, uderzanie w bandy lub gokarty innych zawodników).
6. CZARNA - dyskwalifikacja zawodnika - nakaz natychmiastowego zjazdu do DEPO w najbliższym okrążeniu.

7. SZACHOWNICA - oznacza koniec sesji - pokazywana na linii start/meta.

VIII. Zasady, wykroczenia i kary

1. Każdy zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania wszelkich zasad określonych niniejszym regulaminem pod rygorem nałożenia przez Sędziego jednej z kar przewidzianej w regulaminie, o ile nie ustalono z góry kary nakładanej za złamanie wskazanego punktu regulaminu.

2. W momencie kolizji, wypadku bądź awarii gokarta zawodnik jest zobowiązany podnieść rękę do góry w celu przywołania obsługi toru bądź Sędziego. Zabrania się opuszczania gokarta bez wyraźnego znaku ze strony obsługi zawodów. Wyjątek stanowi sytuacja, w której bezpieczeństwo zawodnika jest zagrożone, w tej sytuacji w miarę możliwości należy jak najszybciej opuścić gokart z zachowaniem należytej uwagi.

3. Dyskwalifikacja zawodnika w danej sesji kwalifikacyjnej powoduje anulowanie jego wszystkich czasów w tej sesji i uznanie jego przejazdu za wykonany bez czasu.

4. **Awaryje.** W przypadku wystąpienia awarii w gokarcie zawodnik może wymienić gokarta na inny po pierwszym okrążeniu pomiarowym. Wymiana nastąpi niezwłocznie po zasygnalizowaniu przez uczestnika problemu technicznego. Uczestnik kończy sesję pomiarową i zjeżdża do DEPO wraz z innymi konkurentami - sesja nie zostanie wydłużona. Natomiast gokart zostanie sprawdzony przez Sędziego Głównego lub osobę przez niego wyznaczoną przed zakończeniem zawodów TA. Jeżeli nie zostanie stwierdzona usterka zgłoszona przez uczestnika, czas z sesji zostanie anulowany, przejazd w tej sesji zostanie uznany jako wykonany bez czasu.

5. Zachowania niedozwolone w trakcie zawodów TA:

jazda zygzakiem, celowe uderzanie i popychanie, hamowanie i zwalnianie bez uzasadnienia, blokowanie rywali podczas wyprzedzania, zdejmowanie kasku i innych elementów ubrania/sprzętu podczas jazdy bez zezwolenia sędziego bądź obsługi toru, jakiegokolwiek modyfikacje przy gokarcie w celu nieuczciwego osiągnięcia lepszego rezultatu - karą nałożoną na zawodnika będzie dyskwalifikacja, wszelkie inne zachowania niebezpieczne, które nie zostały wymienione, a uniemożliwiają udział w zawodach rywalom.

6. Kary stosowane w przypadku łamania któregokolwiek z punktów regulaminu (niezależnie od ostatecznej daty nałożenia kary za dane przewinienie traktuje się jej zastosowanie i skutek w momencie popełnienia, za które została nałożona):

-upomnienie - flaga czarno-biała

-nałożenie kary czasowej (1-25 sek.) jako dodatkowego czasu doliczonego do najlepszego pomiarowego okrążenia w danej sesji

-wykluczenie zawodnika z TA - flaga czarna

IX. Nagrody

1. Za TA zostaną przyznane medale (złoty, srebrny, brązowy) w zależności od zajętego miejsca, po podsumowaniu i uśrednieniu wyników.

2. Dla zwycięzców przewidziane są vouchery zniżkowe na jazdy gokartem profesjonalnym.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów bądź odwołania rozgrywek zawodów Time Attack bez podania przyczyny.