

Regulamin Wyścigu Długi Dystans

A1KARTING

I. Postanowienia wstępne

1. Niniejszy regulamin odnosi się do Wyścigu Długi Dystans, zwanego dalej WDD.
2. WDD rozgrywany jest na torze kartingowym A1Karting, zlokalizowanym w Warszawie przy ul. Jagiellońskiej 82, zwanym dalej A1K.
3. Wszystkie informacje o WDD znajdują się na stronie internetowej www.a1karting.pl

II. Organizatorzy

1. Organizatorem WDD jest tor A1Karting.
2. Sędzią Głównym WDD jest Instruktor Toru A1Karting obecny w dniu rozgrywania imprezy.

III. Zawodnicy i zespoły

1. Każdy zawodnik startujący w WDD musi posiadać aktualną kartę klienta uprawniającą do jazdy na torze A1Karting i jest zobowiązany zostawić kartę na recepcji 15 minut przed rozpoczęciem zawodów. W przypadku braku karty istnieje możliwość wyrobienia na miejscu, lecz nie później niż na 25 minut przed rozpoczęciem zawodów. Brak karty jest podstawą do niedopuszczenia zawodnika do startu w WDD. Karta klienta jest wydawana przy pierwszej wizycie na torze A1Karting. Zespół musi stawić się w komplecie, na takich samych warunkach, nie dopuszcza się reprezentowania zespołu przez jedną osobę.

2. Zawodnik przystępujący do WDD musi być pełnoletni, czyli musi mieć ukończony 18 rok życia.

Dopuszcza się start zawodników, którzy nie osiągnęli wymaganego wieku, ale warunkiem jest zgoda opiekuna na przystąpienie do WDD. Wymogiem dla zawodnika będzie minimalna waga kierowcy w ubraniu, w którym będzie brał udział w rywalizacji (w tym kask, ochraniacze) wynosząca 50kg oraz minimalny wzrost pozwalający na poruszanie się w sposób bezpieczny i pewny gokartem CENTURION (w wypadku wątpliwości, decyzję o dopuszczeniu do zawodów podejmuje Sędzia Główny). Zgodę opiekuna reguluje oświadczenie podpisywane przy wyrabianiu karty klienta.

3. Każdy zawodnik zobowiązany jest do podania i uzupełnienia swoich danych w profilu kierowcy każdorazowo na żądanie Organizatora. Zawodnik startujący w WDD dobrowolnie wyraża zgodę na prawo do publikowania przez Organizatora jego danych osobowych, wypowiedzi, zdjęć i filmów z zawodów w mediach oraz w celach promocyjnych i marketingowych.

4. Wszyscy kierowcy przed rozpoczęciem WDD są jednorazowo ważeni z pełnym ekwipunkiem (pełny ubiór z kaskiem, ochraniaczami i wkładką - jeżeli jest używana) przez Sędziego Głównego w celu pobrania wagi do wyliczenia doważenia gokarta. Zabrania się sztucznego doważania w postaci jakichkolwiek dodatkowych elementów. Pobrana waga, a tym samym pełny ubiór obowiązuje zawodnika przez całe zawody. Dopuszczalna różnica wagi to +/- 2kg, jeżeli zostanie przekroczona, sytuacja zostanie uznana jako próba oszustwa, a tym samym kierowca zostanie zdyskwalifikowany z WDD.

Kontrola wagi może być przeprowadzona wrywkowo w dowolnym momencie trwania każdej eliminacji zawodnika.

5. Podczas każdego etapu zawodów zawodnik jeździ z wagą nie mniejszą niż 90kg. Pobrana waga kierowcy na odprawie zaokrąglana jest do pełnego kilograma w górę lub w dół (do 0,4 w dół, od 0,5 w górę). Doważenie kierowcy odbywa się za pomocą ciężarków o wadze 3 kg , 7kg oraz 10kg w optymalnej kombinacji.

6. Zawodnicy są zobowiązani do śledzenia tablicy informacyjnej, na której wyświetlają się nazwiska kierowców lub nazwy zespołów oraz numer gokarta, który został przypisany do aktualnej sesji. Zawodnicy/zespoły są zobowiązani do samodzielnego włożenia do gokarta odpowiedniej ilości odważników przed jazdą i wyjęcia ich po jeździe w celu przełożenia do kolejnego gokarta.

IV. Uczestnictwo i opłaty

1. Koszt udziału w WDD wynosi 249 zł od zawodnika. Opłata uiszczana jest w recepcji toru A1Karting (karta płatnicza lub gotówka) lub przelewem na przesłane w potwierdzeniu mailowym konto bankowe z odpowiednim wyprzedzeniem.

2. Organizatorzy zapewniają niezbędny do rywalizacji sprzęt. Jedynym wyposażeniem obowiązkowym jest kominiarka - koszt 10 zł, do zakupienia w recepcji toru A1Karting.

V. Odprawa i Timing

1. Do 15 minut przed oficjalną godziną rozpoczęcia zawodów uczestnicy mają czas na zgłoszenie swojej obecności. Po tym czasie rejestracja zawodników zostaje zamknięta i tworzona jest oficjalna lista startowa.

2. Ostatnie 15 minut przed zawodami przeznaczone jest na odprawę oraz ważenie zawodników.

VI. Przebieg zawodów na torze

1. W zawodach może wziąć udział maksymalnie 10 zawodników

2. W zawodach użyte zostaną te same gokarty (ich liczba uzależniona jest od liczby uczestników).

3. Każdy z zawodników weźmie udział w trzech sesjach: rozgrzewce, kwalifikacji oraz wyścigu.

- Rozgrzewka:

7 minut

- Kwalifikacje:

7 minut

- Wyścig:

60 minut, wymagane są minimum 2 zmiany gokarta, dopuszcza się więcej zjazdów do depo.

4. Gokarty zostaną wylosowane przed każdą sesją. Sposób losowania gokartów zostanie przedstawiony przez Organizatora w dniu zawodów.

5. Każdy z zawodników weźmie udział we wszystkich sesjach.

6. Wyniki "rozgrzewki" nie będą brane pod uwagę. Wyniki "kwalifikacji" będą decydowały o kolejności startu do wyścigu. Zwycięscą WDD zostaje zawodnik, która pokona najwięcej okrążeń w regulaminowym czasie wyścigu, uwzględniając ewentualne kary.

7. W przypadku awarii gokarta następuje jego zmiana na inny gokart, który nie był w puli gokartów wytypowanych do WDD.
8. Zawodnicy wypuszczani są na tor w przypadkowej kolejności - zegar odliczający czas trwania każdej sesji zostaje uruchomiony w momencie kiedy wszyscy zawodnicy będą na torze.
9. Organizator nie gwarantuje, że każdy z zawodników wykona tyle samo pomiarowych okrążeń w danej sesji. Wszelkie protesty odnoszące się do powyższej sytuacji nie będą rozpatrywane.

VII. Flagi

1. ZIELONA - sygnalizuje start bądź wznowienie sesji.
2. NIEBIESKA - sygnalizuje zbliżającego się szybszego uczestnika WDD, oznacza nakaz przepuszczenia szybszego zawodnika. Flaga niebieska ma charakter informacyjny. Celowe blokowanie szybszego zawodnika na torze zostanie ukarane zwolnieniem gokarta.
3. ŻÓŁTA - sygnalizuje niebezpieczeństwo na torze, wypadek - wspierana dodatkowo żółtymi światłami ostrzegawczymi - nakazuje zawodnikom znaczne obniżenie prędkości, całkowity zakaz wyprzedzania oraz zachowanie szczególnej ostrożności do czasu zgaszenia światła i jej zniknięcia. Kierownik toru w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom oraz obsłudze może zdalnie zwolnić wszystkie gokarty lub zatrzymać wszystkich uczestników. Czas trwania zwolnienia gokartów lub przerwy w sesji jest uzależniony od czasu trwania "incydentu".
4. CZERWONA - sygnalizuje natychmiastowe przerwanie sesji i kategoriyczny zakaz wyprzedzania oraz nakaz znacznego obniżenia prędkości i zachowania szczególnej ostrożności.
5. BIAŁO/CZARNA - ostrzeżenie za niesportowe zachowanie (blokowanie szybszego zawodnika, brak reakcji na flagi, uderzanie w bandy lub gokarty innych zawodników).
6. CZARNA - dyskwalifikacja zawodnika - nakaz natychmiastowego zjazdu do DEPO w najbliższym okrążeniu.
7. SZACHOWNICA - oznacza koniec sesji - pokazywana na linii start/meta.

VIII. Zasady, wykroczenia i kary

1. Każdy zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania wszelkich zasad określonych niniejszym regulaminem pod rygorem nałożenia przez Sędziego jednej z kar przewidzianej w regulaminie, o ile nie ustalono z góry kary nakładanej za złamanie wskazanego punktu regulaminu.
2. Waga kierowcy: W każdym momencie trwania zawodów WDD Sędzia może wskazać zawodników do wykonania kontrolnego pomiaru wagi. Jeśli waga podczas pomiaru kontrolnego będzie różna od wagi pobranej przed zawodami (z uwzględnieniem tolerancji +/- 2kg), zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z zawodów WDD.
3. W momencie kolizji, wypadku bądź awarii gokarta zawodnik jest zobowiązany podnieść rękę do góry w celu przywołania obsługi toru bądź Sędziego. Zabrania się opuszczania gokarta bez wyraźnego znaku ze strony obsługi zawodów. Wyjątek stanowi sytuacja, w której bezpieczeństwo zawodnika jest zagrożone, w tej sytuacji w miarę możliwości należy jak najszybciej opuścić gokart z zachowaniem należytej uwagi.

4. Dyskwalifikacja zawodnika w danej sesji kwalifikacyjnej powoduje anulowanie jego wszystkich czasów w tej sesji i uznanie jego przejazdu za wykonany bez czasu.

5. Awarie. W przypadku wystąpienia awarii w gokarcie zawodnik może wymienić gokarta na inny. Wymiana nastąpi niezwłocznie po zasygnalizowaniu przez uczestnika problemu technicznego. Natomiast gokart zostanie sprawdzony przez Sędziego Głównego lub osobę przez niego wyznaczoną przed zakończeniem zawodów WDD.

6. Zachowania niedozwolone w trakcie zawodów WDD:

jazda zygzakiem, celowe uderzanie i popychanie, hamowanie i zwalnianie bez uzasadnienia, blokowanie rywali podczas wyprzedzania, zdejmowanie kasku i innych elementów ubrania/sprzętu podczas jazdy bez zezwolenia sędziego bądź obsługi toru, jakiejkolwiek modyfikacje przy gokarcie w celu nieuczciwego osiągnięcia lepszego rezultatu - karą nałożona na zawodnika będzie dyskwalifikacja, wszelkie inne zachowania niebezpieczne, które nie zostały wymienione, a uniemożliwiają udział w zawodach rywalom.

7. Kary stosowane w przypadku łamania któregokolwiek z punktów regulaminu (niezależnie od ostatecznej daty nałożenia kary za dane przewinienie traktuje się jej zastosowanie i skutek w momencie popełnienia, za które została nałożona):

-upomnienie - flaga czarno-biała

-nałożenie kary czasowej (1-25 sek.) jako dodatkowego czasu doliczonego do najlepszego pomiarowego okrążenia w danej sesji

-wykluczenie zawodnika z WDD - flaga czarna

IX. Nagrody

1. Za każdą rundę WDD zostaną przyznane medale lub puchary w zależności od zajętego miejsca, po podsumowaniu wyników.

2. W przypadku anulowania wyników bądź nałożenia kary w późniejszym terminie, zawodnik który został nagrodzony medalem lub pucharem jest zobowiązany do przekazania go osobie, która została wyznaczona przez Organizatora jako zwycięzca.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów bądź odwołania Wyścigu Drużynowego bez podania przyczyny.