

Regulamin Wyścigu Time Attack Junior

A1KARTING

I. Postanowienia wstępne

1. Niniejszy regulamin odnosi się do Wyścigu Time Attack, zwanego dalej TA.
2. TA rozgrywany jest na torze kartingowym A1Karting zlokalizowanym w Warszawie przy ul. Jagiellońskiej 82, zwanym dalej A1K.
3. Wszystkie informacje o TA znajdują się na stronie internetowej www.a1karting.pl

II. Organizatorzy

1. Organizatorem TA jest tor A1Karting.
2. Sędzią Głównym TA jest Kierownik Toru A1Karting obecny w dniu rozgrywania imprezy.

III. Zawodnicy

1. Każdy zawodnik startujący w TA musi posiadać aktualną kartę klienta uprawniającą do jazdy na torze A1Karting i jest zobowiązany zostawić kartę na recepcji 15 minut przed rozpoczęciem zawodów. W przypadku braku karty istnieje możliwość wyrobienia na miejscu, lecz nie później niż na 25 minut przed rozpoczęciem zawodów. Brak karty jest podstawą do niedopuszczenia zawodnika do startu w TA. Karta klienta jest wydawana przy pierwszej wizycie na torze A1Karting.

2. Zawodnik przystępujący do TA Junior musi być odpowiedni wzrostem do gokarta Junior.

3. Każdy zawodnik zobowiązany jest do podania i uzupełnienia swoich danych w profilu kierowcy każdorazowo na żądanie Organizatora. Zawodnik startujący w TA dobrowolnie wyraża zgodę na prawo do publikowania przez Organizatora jego danych osobowych, wypowiedzi, zdjęć i filmów z zawodów w mediach oraz w celach promocyjnych i marketingowych.

4. Zawodnik jest zobowiązany do śledzenia tablicy informacyjnej, na której wyświetlają się nazwiska kierowców oraz numer gokarta, który został przypisany do aktualnej sesji.

IV. Uczestnictwo i opłaty

1. Koszt udziału w TA wynosi 199 zł. Opłata uiszczana jest w recepcji toru A1Karting (karta płatnicza lub gotówka) lub przelewem na przesłane w potwierdzeniu mailowym konto bankowe z odpowiednim wyprzedzeniem.

2. Organizatorzy zapewniają niezbędny do rywalizacji sprzęt. Jedynym wyposażeniem obowiązkowym jest kominiarka - koszt 10 zł, do zakupu w recepcji toru A1Karting.

V. Odprawa i Timing

1. Do 10 minut przed oficjalną godziną rozpoczęcia zawodów uczestnicy mają czas na zgłoszenie swojej obecności. Po tym czasie rejestracja zawodników zostaje zamknięta i tworzona jest oficjalna lista startowa.

2. Ostatnie 10 minut przed zawodami przeznaczone jest na odprawę oraz ważenie zawodników.

VI. Przebieg zawodów na torze

1. W zawodach może wziąć udział maksymalnie 16-stu uczestników.

2. W zawodach użyte zostaną te same gokarty (ich liczba uzależniona jest od liczby uczestników).

3. Każdy z zawodników weźmie udział w tylu sesjach pomiarowych ile wynosi liczba uczestników. Łączny czas jazdy na torze to około 40 minut.

4. Każdy z zawodników w każdej sesji będzie jeździł innym gokartem. Gokarty zostaną wylosowane przed każdą sesją. Sposób losowania gokartów zostanie przedstawiony przez Organizatora w dniu zawodów.

5. Każdy z zawodników weźmie udział we wszystkich sesjach.

6. Najlepsze czasy jednego okrążenia z poszczególnych sesji będą sumowane i dzielone przez ilość przejechanych sesji. Zawodnik, który uzyska najniższą średnią zostanie zwycięzcą TA.

7. W przypadku awarii gokarta następuje jego zmiana na inny gokart, który nie był w puli gokartów wytypowanych do TA. Czasy uzyskane tym gokartem nie zostają anulowane - będą brane pod uwagę w wynikach końcowych.

9. Zawodnicy wypuszczani są na tor w przypadkowej kolejności - zegar odliczający czas trwania każdej sesji zostaje uruchomiony w momencie kiedy wszyscy zawodnicy będą na torze. Po upływie podanej ilości minut obsługa toru sygnalizuje flagą szachową koniec pomiaru czasu. Kierowcy są zobowiązani do zjazdu do strefy DEPO.

10. Organizator nie gwarantuje, że każdy z zawodników wykona tyle samo pomiarowych okrążeń w danej sesji. Wszelkie protesty odnoszące się do powyższej sytuacji nie będą rozpatrywane.

VII. Flagi

1. ZIELONA - sygnalizuje start bądź wznowienie sesji.

2. NIEBIESKA - sygnalizuje zbliżającego się szybszego uczestnika TA, oznacza nakaz przepuszczenia szybszego zawodnika. Flaga niebieska ma charakter informacyjny. Celowe blokowanie szybszego zawodnika na torze zostanie ukarane zwolnieniem gokarta.

3. ŻÓŁTA - sygnalizuje niebezpieczeństwo na torze, wypadek - wspierana dodatkowo żółtymi światłami ostrzegawczymi - nakazuje zawodnikom znaczne obniżenie prędkości, całkowity zakaz wyprzedzania oraz zachowanie szczególnej ostrożności do czasu zgaszenia świateł i jej zniknięcia. Kierownik toru w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom oraz obsłudze może zdalnie zwolnić wszystkie gokarty lub zatrzymać wszystkich uczestników. Czas trwania zwolnienia gokartów lub przerwy w sesji jest uzależniony od czasu trwania "incydentu".

4. CZERWONA - sygnalizuje natychmiastowe przerwanie sesji i kategoriyczny zakaz wyprzedzania oraz nakaz znacznego obniżenia prędkości i zachowania szczególnej ostrożności.

5. BIAŁO/CZARNA - ostrzeżenie za niesportowe zachowanie (blokowanie szybszego zawodnika, brak reakcji na flagi, uderzanie w bandy lub gokarty innych zawodników).

6. CZARNA - dyskwalifikacja zawodnika - nakaz natychmiastowego zjazdu do DEPO w najbliższym okrążeniu.

7. SZACHOWNICA - oznacza koniec sesji - pokazywana na linii start/meta.

VIII. Zasady, wykroczenia i kary

1. Każdy zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania wszelkich zasad określonych niniejszym regulaminem pod rygorem nałożenia przez Sędziego jednej z kar przewidzianej w regulaminie, o ile nie ustalono z góry kary nakładanej za złamanie wskazanego punktu regulaminu.

2. W momencie kolizji, wypadku bądź awarii gokarta zawodnik jest zobowiązany podnieść rękę do góry w celu przywołania obsługi toru bądź Sędziego. Zabrania się opuszczania gokarta bez wyraźnego znaku ze strony obsługi zawodów. Wyjątek stanowi sytuacja, w której bezpieczeństwo zawodnika jest zagrożone, w tej sytuacji w miarę możliwości należy jak najszybciej opuścić gokart z zachowaniem należytej uwagi.

3. Dyskwalifikacja zawodnika w danej sesji kwalifikacyjnej powoduje anulowanie jego wszystkich czasów w tej sesji i uznanie jego przejazdu za wykonany bez czasu.

4. **Awarie.** W przypadku wystąpienia awarii w gokarcie zawodnik może wymienić gokarta na inny o ile czas sesji nie przekroczył połowy tj. 4 min. Wymiana nastąpi niezwłocznie po zasygnalizowaniu przez uczestnika problemu technicznego. Natomiast gokart zostanie sprawdzony przez Sędziego Głównego lub osobę przez niego wyznaczoną przed zakończeniem zawodów TA. Jeżeli nie zostanie stwierdzona usterka zgłoszona przez uczestnika, czas z sesji zostanie anulowany, przejazd w tej sesji zostanie uznany jako wykonany bez czasu.

5. Zachowania niedozwolone w trakcie zawodów TA:

jazda zygzakiem, celowe uderzanie i popychanie, hamowanie i zwalnianie bez uzasadnienia, blokowanie rywali podczas wyprzedzania, zdejmowanie kasku i innych elementów ubrania/sprzętu podczas jazdy bez zezwolenia sędziego bądź obsługi toru, jakiegokolwiek modyfikacje przy gokarcie w celu nieuczciwego osiągnięcia lepszego rezultatu - karą nałożona na zawodnika będzie

dyskwalifikacja, wszelkie inne zachowania niebezpieczne, które nie zostały wymienione, a uniemożliwiają udział w zawodach rywalom.

6. Kary stosowane w przypadku łamania któregokolwiek z punktów regulaminu (niezależnie od ostatecznej daty nałożenia kary za dane przewinienie traktuje się jej zastosowanie i skutek w momencie popełnienia, za które została nałożona):

-upomnienie - flaga czarno-biała

-nałożenie kary czasowej (1-25 sek.) jako dodatkowego czasu doliczonego do najlepszego pomiarowego okrążenia w danej sesji

-wykluczenie zawodnika z TA - flaga czarna

IX. Nagrody

1. Za każdą rundę TA zostaną przyznane medale (złoty, srebrny, brązowy) w zależności od zajętego miejsca, po podsumowaniu i uśrednieniu wyników.

2. W przypadku anulowania wyników bądź nałożenia kary w późniejszym terminie, zawodnik który został nagrodzony medalem jest zobowiązany do przekazania go osobie, która została wyznaczona przez Organizatora jako zwycięzca.

X. Punktacja

| | | | | | | | | | | |
|----------------|-----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-----------|
| miejsce | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| punkty | 10 | 8 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | 0 |

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów bądź odwołania rozgrywek zawodów Time Attack bez podania przyczyny.